Методы межкомпонентного взаимодействия в объектно-ориентированных каркасах приложений

Вагинак С. Петросян

Институт проблем информатики и автоматизации НАН РА e-mail p.vahik@gmail.com

Аннотация

Для осуществления межкомпонентного взаимодействия, т.е. обмена событиями между графическими компонентами внутри приложения, в существующей теории и практике каркасы используют событийную модель управления, предлагаемую самой операционной системой. В настоящей статье предлагается модель, позволяющая значительно увеличить скорость межкомпонентного взаимодействия за счет использования механизма прямой пересылки сообщений между компонентами, без обращения к операционной системе. Предлагается также механизм подписки, освобождающий от получения ненужных сообщений, что повышает эффективность работы приложений в целом.

Литература

- [1] Петросян В.С. "Сценарные представления как средство визуализации игр для портативных устройств", *Информационные технологии и управление 4-1*, Энциклопедия Арменика 2005, стр 17-22.
- [2] JavaTM, Abstract Window Toolkit (AWT) Version 1.4.2 http://java.sun.com/j2se/1.4.2/docs/guide/awt/index.html
- [3] Shepherd George, Scot Wingo, "MFC Internals: inside the Microsoft Foundation class architecture", *Addison Wesley Developers Press* 1996, ISBN 0-201-40721-3
- [4] MSDN: "Message handling and Mapping". http://msdn.microsoft.com/library
- [5] Trolltech Qt single source C++ cross-platform application development for Windows, Linux, Mac. http://www.trolltech.com/products/qt/index.html

Օբյեկտա–կողմնորոշված համակարգում բաղադրիչների փոխներգործության մեթոդներ

Վ. Պետրոսյան

Ամփոփում

Քաղադրիչների միզև փոխներգործության համար, այսինքն գրաֆիկական բաղադրիչների միզև արձանագրությունների փոխանցման համար ժամանակակից տեսության մեջ համակարգերը օգտագործում են գործընթացների մոդել, որն արաջարկում է գործույթային (օպերացիոն) համակարգի կողմից։ Սույն հոդվածում արաջարկվում է մոդել, որը թույլ է տալիս զգալիորեն մեծացնել բաղադրիչների փոխներգործության արագությունը գործընթացների անմիջական փոխանցման մեխանիզմի շնորհիվ` առանց գործութային համակարգին դիմելու։